

Consigne Lance encore trois fois le dé et pioche dans la boîte à malices les indices qui correspondent aux numéros sortants. Le nom de l'Amiral est dissimulé dans la peinture.

Avant que la Poudrière ne te livre tous ses secrets, tu devras résoudre des énigmes pour compléter l'histoire ci-dessous.



En 1676, une terrible bataille se déroula à Cayenne. Les troupes françaises conduites par l'Amiral arrachèrent la ville aux troupes hollandaises installées au Fort Pour protéger le territoire et ses plantations de et de, une nouvelle poudrière fut construite en 1864.

Ce bâtiment n'est plus utilisé aujourd'hui, cependant le pistolet de l'Amiral y a été oublié depuis près de 300 ans. Dans la salle de stockage (3), sur le mur Est (E), tu remarqueras des ouvertures (les événements). Dans le 4ème se cache le mousquet centenaire.

Conception Gilles PRIVAT, Chargé des collections
Réalisation graphique Jean-Marc LAPASSION, Adjoint du patrimoine

Musée départemental Alexandre Franconie
1, avenue Général de Gaulle
Tél. : 05 94 29 59 13 / E-mail : musee@cg973.fr



A LA RECHERCHE DE LA POUDRIERE

JEU DE PISTE

Journées européennes du patrimoine 2011
"Le voyage du patrimoine"



1 La Poudrière était un lieu secret et dangereux. Les militaires l'ont placée à l'abri des regards, car elle contenait un bien précieux.

Consigne Repère-toi dans la ville en reconnaissant les bâtiments anciens (de 1 à 4) et à l'aide du plan de Cayenne, trouve où se cache la Poudrière.

N°1- Musée Franconie
Rue Maissin (point de départ)



N°2- La Poste Cépérou



N°3- La fontaine Merlet



N°4- Bureau des travaux militaires (impasse St François) - Angle rue de la Caserne et Place Léopold Héder

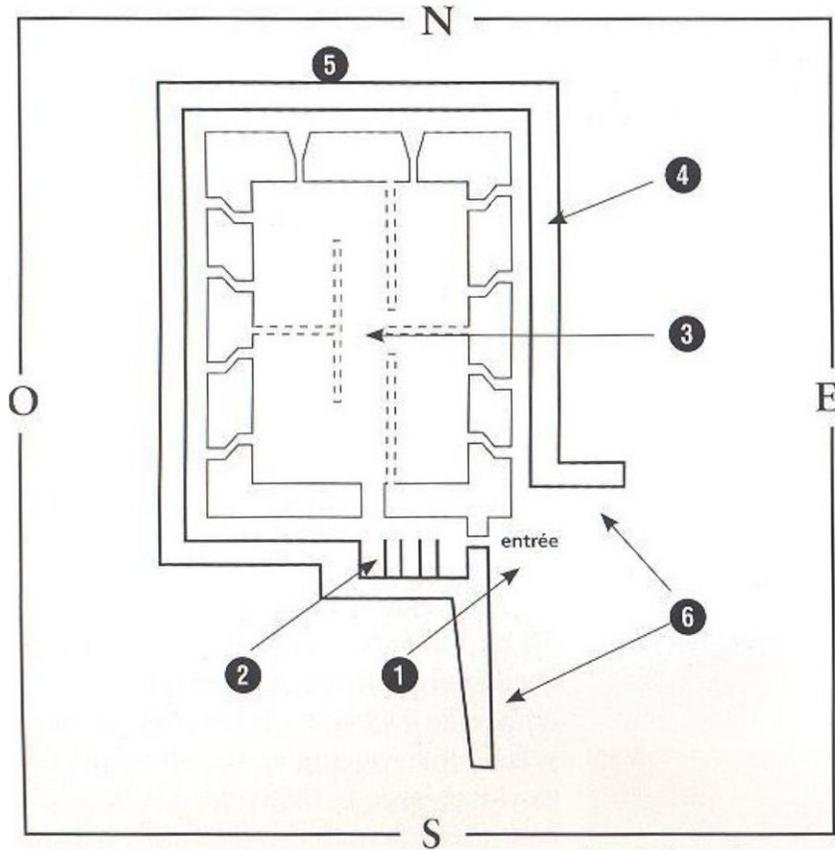


Enfin, tu es parvenu à localiser la Poudrière ! Seul un passage secret te permettra de pénétrer au coeur du bâtiment et de découvrir l'objet mystérieux qu'il renferme.

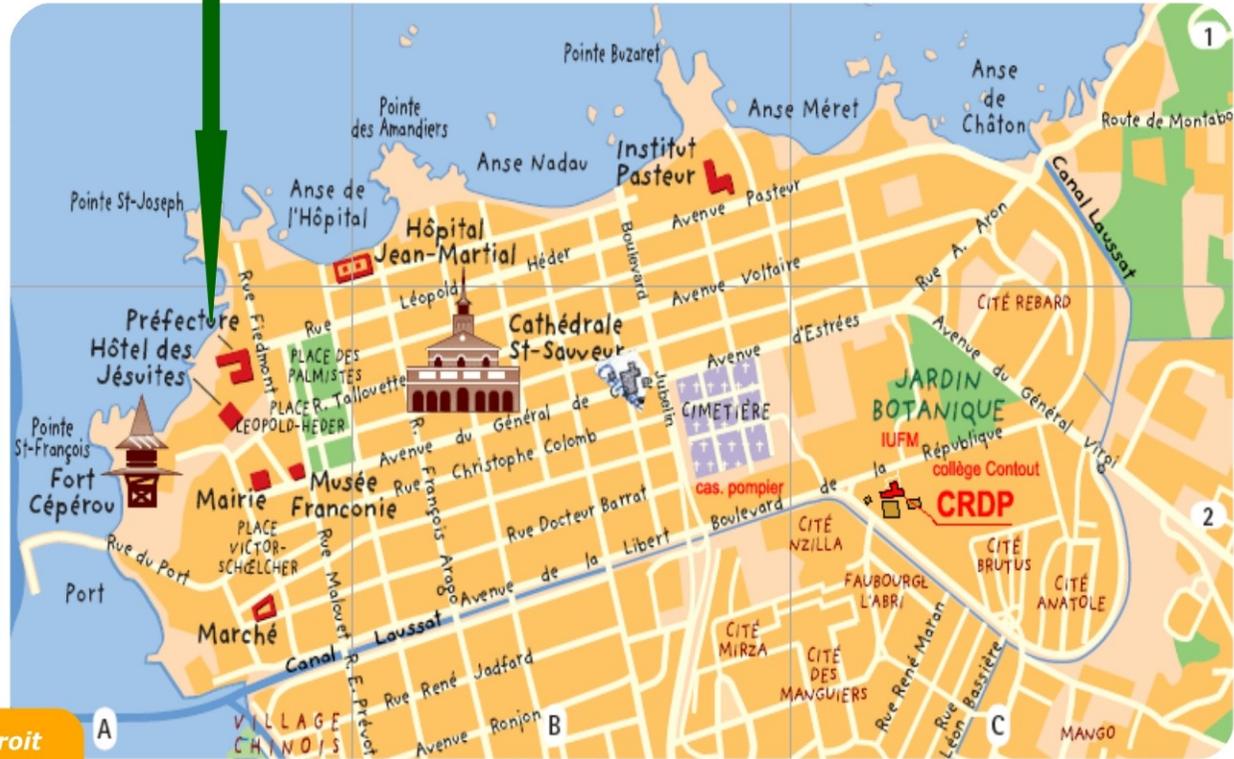


Au bout de l'impasse Saint François, juste derrière le palais des Jésuites (aujourd'hui, c'est la Préfecture) tu trouveras la Poudrière.

LA POUDRIÈRE



Plan de la poudrière



Consigne Lance trois fois le dé et choisis un numéro. Place-toi à l'endroit indiqué par le numéro choisi et rapproche-toi du (3). Tu brûles ! L'objet est proche !

- 1• Entrée principale (passerelle)
- 2• Vestibule
- 3• Chambre de stockage
- 4• Couloir de décompression
- 5• Vestige de murailles (mur extérieur)
- 6• Contrefort

